

# 최종 사용자 라이선스 계약서(EULA)

이 최종 사용권 계약서("License Agreement")는 사용자("User")와 Maxon 또는 그 계열사 중 하나인 사용 허가자("Licensor") 사이의 법적 계약이다. 등록 과정 또는 사용 허가자가 제공하는 소프트웨어("Software")를 다운로드, 설치, 복제 또는 다른 방법으로 사용하면서 이 최종 사용권 계약서를 수락함으로써 사용자는 이 최종 사용권 계약서를 체결하고, 본 최종 사용자 계약서는 사용자의 소프트웨어 및 관련 미디어와 인터넷 기반의 서비스의 사용을 통제합니다. 만일 Maxon 브랜드 하의 제품("Cinema 4D 제품 군")이 허가되었다면, 이 최종 사용권 계약서에 의거한 사용 허가자는 Maxon Computer GmbH이다. 만일 Redshift 브랜드 하의 제품("Redshift 제품 군")이 허가되었다면, 이 최종 사용권 계약서에 의거한 사용 허가자는 Maxon Computer Inc. 이다. 만일 Red Giant 브랜드 하의 제품("Red Giant 제품 군")이 허가되었다면, 이 최종 사용권 계약서에 의거한 사용 허가자 또한 Maxon Computer Inc. 이다. 이 사용권 계약의 체결없이 소프트웨어를 사용하는 것은 저작권 침해이다.

## § 1 계약의 목적

- 1.1 사용 허가자는 사용자에게 소프트웨어를 제공할 수 있으며 본 사용권 계약에 따라 소프트웨어를 사용할 수 있는 권한을 부여할 수 있다. 사용 허가자는 소프트웨어의 모든 지적 재산권을 보유하며, 본 사용권 계약은 사용 허가자의 지적 재산권의 판매나 양도를 위한 것이 아니라 소프트웨어의 제한된 사용권을 제공한다.
- 1.2 사용자가 다른 자연인 또는 법인을 대신하여 이 사용권 계약을 체결한 경우, 이 개인 또는 법인만 이 사용권 계약의 당사자가 된다.
- 1.3 사용 허가자는 주로 소프트웨어를 인터넷에서 다운로드할 수 있게 함으로써 사용자에게 소프트웨어를 제공한다. 이 소프트웨어는 기기에 설치 및 사용할 수 있도록 하거나 클라우드 또는 웹 기반 서비스를 통해 사용할 수 있도록 할 수 있다.
- 1.4 사용 허가자는 다른 라이선스 모델로 소프트웨어 라이선스를 부여한다. 소프트웨어의 양도와 함께 해당 라이선스 모델, 라이선스의 기간 및 라이선스 수수료 액수가 결정된다. 이 사용권 계약은 사용자가 각 사용권 모델과 함께 획득하는 사용권과 사용자가 어떤 일반적 권리와 의무를 가지는지를 규제한다.
- 1.5 소프트웨어를 사용하기 위해서 사용자는 사용 허가자에게 등록해야 하며, 소프트웨어의 사용허가를 확인하기 위해 수시로 인터넷에 접속해야 한다.
- 1.6 사용 허가자는 각 사용권 모델에 달리 명시되지 않는 한 본 사용권 계약에 따라 소프트웨어의 유지보수와 지원을 제공하지 않는다.
- 1.7 사용 허가자는 전적으로 본인의 재량에 따라 소프트웨어에 대한 문서를 사용자에게 전자적 형태로 제공할 수 있지만, 사용 허가자는 이 문서의 모든 지적 재산권을 보유한다.
- 1.8 이 사용권 계약은 사용자가 다른 계약에 따라 영구 라이선스로 구입하거나 라이선스된 2019년 9월 3일 이전 릴리스된 사용 허가자의 프로그램에는 적용되지 않는다.
- 1.9 소프트웨어는 판매되지 않고 라이선스가 부여된다. 본 사용권 계약에서 명시적으로 허가된 경우를 제외하고, 명시적, 묵시적, 금반언 또는 다른 방법으로 사용자에게 부여된 다른 사용권은 없다. 이 사용권 계약에서 허가되지 않은 모든 권한은 사용 허가자에 귀속된다.

## § 2 영구 라이선스

- 2.1 사용 허가자의 Cinema 4D와 Red Giant 제품군에 대한 영구 라이선스는 사용자에게 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고, 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 영구적이고 보수적이며, 비독점적이며, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 개인화된("지명 사용자") 권리를 부여한다. 사용자는 소프트웨어의 라이선스된 버전만 사용할 수 있다. 영구 라이선스가 이전에 라이선스된 다른 버전으로부터 이전된 경우, 사용자는 각 버전을 설치하고 사용할 수 있지만 동시에 사용할 수는 없다. 사용 허가자의 Cinema 4D 및 Red Giant 제품군에 대한 영구 라이선스의 구성 요소로서, 각 사용 허가자는 전적으로 재량에 따라 사용자에게 일반적으로 사용 가능한 업데이트를 제공할 수 있다. 서면으로 달리 명시적으로 합의되지 않는 한, 이 영구 라이선스는 사용 허가자의 Cinema 4D 및 Red Giant 제품군에 대한 영구 라이선스의 업데이트, 유지 보수 및 지원을 포함하지 않는다.
- 2.2 사용 허가자의 Redshift 제품군에 대한 영구 라이선스는 사용자에게 소프트웨어를 단 하나의 특정 기기("노드-락")에 임의의 수의 기기에 설치하여 사용할 수 있는 영구적이고 보수적이며, 비독점적이며, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 개인화된("지명 사용자") 권리를 부여한다. 사용자는 노드-락 라이선스를 사용 허가자가 제공한 해당 라이선스 도구 또는 기타 프로세스를 사용하여 기기 간에 이전할 수 있다. 사용자가 사용 허가자의 Redshift 제품군에 대한 영구 라이선스를 구입할 때, 사용 허가자의 유지보수 조건에 따라 유지보수 계약을 체결하는 한편, 사용 허가자는 일반적으로 사용 가능한 사용 허가자의 Redshift 제품군에 대한 업그레이드 및 업데이트를 포함하는 유지보수 서비스를 1년의 제한된 유지보수 기간 동안 사용자에게 제공하여야 한다. 양 당사자는 사용 허가자의 현행 유지보수 조건에 따라 유지보수 기간 연장에 대해 별도로 합의할 수 있다. 사용 허가자의 Redshift 제품군에 대한 영구 라이선스는 기술 지원 서비스를 포함하지 않는다.

## § 3 구독형 라이선스

- 3.1 사용자는, 구독형 라이선스를 통하여, 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고, 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 시간 제한이 있고, 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 개인화된("지명 사용자") 권리를 갖는다. 구성요소로서 그리고 구독형 라이선스 기간 동안, 사용 허가자는 사용자에게 일반적으로 사용 가능한 소프트웨어 업데이트와 업그레이드를 제공해야 하는 반면, 이 라이선스는 다른 유지보수 및 지원 서비스를 포함하지 않는다.
- 3.2 소프트웨어의 양도에 따라, 구독형 라이선스의 제한된 기간이 결정된다. 구독형 라이선스는 사용 허가자 또는 사용자가 현 사용 기간 만료일로부터 14일 이내에 구독형 라이선스를 종료하지 않는 한, 동일한 기간으로 자동으로 갱신된다. 구독 기간 동안, 일반적인 구독형 라이선스의 종료는 제외된다.
- 3.3 라이선스 총 금액은 사용권 기간에 따라 달라진다. 라이선스 금액은 소프트웨어의 최초 이전 시점과 각 기간의 연장 시점에 지불해야 한다. 사용권의 부여는 사용자가 지불할 금액의 납부 조건의 적용을 받는다.
- 3.4 사용자는 사용 가능한 소프트웨어 버전을 사용할 수 있지만 동시에 사용할 수는 없다. 사용 허가자는 단독으로 재량에 따라 소프트웨어 버전의 사용권을 3년 이하의 구 버전으로 제한할 수 있다.

## § 4 플로팅 라이선스

- 4.1 사용자는, 사용 허가자의 Cinema 4D, Red Giant 및 Redshift 제품군에 대한 플로팅 라이선스를 통하여, 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고, 해당 라이선스 당 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 시간 제한이 있고, 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 권리를 갖는다. 라이선스 서버는 사용을 모니터링하고 라이선스가 부여된 동시 사용 횟수를 초과하지 않는지 확인해야 한다. 사용 허가자의 Cinema 4D, Red Giant 및 Redshift 제품군에 대한 플로팅 라이선스는 해당 약관과 조건에 따라 구독형 라이선스로만 제공된다.
- 4.2 사용 허가자의 Redshift 제품군에 대한 플로팅 라이선스는 해당 약관과 조건에 따라 영구 라이선스로도 제공될 수 있다. 이 경우, 사용자는 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고 해당 라이선스당 하나의 기기에서 소프트웨어를 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 영구적이고, 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 권리를 갖는다. 라이선스 서버는 사용을 모니터링하고 라이선스가 부여된 동시 사용 횟수를 초과하지 않는지 확인해야 한다. 사용자가, 사용 허가자의 Redshift 제품군에 대한 플로팅 라이선스를 구입할 때, 사용 허가자의 유지보수 조건에 따라 유지보수 계약을 체결하는 한편, 사용 허가자는 일반적으로 사용 가능한 사용 허가자의 Redshift 제품군에 대한 업그레이드 및 업데이트를 포함하는 유지보수 서비스를 1년의 제한된 유지보수 기간 동안 사용자에게 제공하여야 한다. 양 당사자는 사용 허가자의 현행 유지보수 조건에 따라 유지보수 기간 연장에 대해 별도로 합의할 수 있다. 사용 허가자의 Redshift 제품군에 대한 플로팅 라이선스는 기술 지원 서비스를 포함하지 않는다.

## § 5 볼륨 라이선스

- 5.1 사용자는, 볼륨 라이선스를 통하여, 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고, 해당 라이선스 당 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 시간 제한이 있고, 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 권리를 갖는다. 볼륨 라이선스는 해당 약관과 조건에 따라 구독형 라이선스로만 제공된다.
- 5.2 볼륨 라이선스 기간 동안, 사용 허가자는 사용 허가자의 현재 조건에 따라 사용자에게 기업 지원 서비스와 소프트웨어 교육을 제공하여야 한다.
- 5.3 사용 허가자의 볼륨 라이선스 프로그램 조건에 충족하기 위하여 최소 수량의 라이선스를 구입하여야 한다.

## § 6 렌더링 클라이언트

- 6.1 렌더링 클라이언트는 사용자에게 소프트웨어에 포함된 렌더 클라이언트를 사용자(사내) 렌더 팜의 장치에 설치하고 사용할 수 있는 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재 인가할 수 없는 권리를 부여한다.
- 6.2 특정 소프트웨어는 Cinema 4D Team Render Client를 포함할 수 있다. 사용자는 사용자의 렌더 팜에 최대 5대의 장치에 Cinema 4D Team Render Client를 설치하여 동시에 사용할 수 있다. 이 사용권은 아래와 같은 제약을 갖는다: 사용자는 Cinema 4D Team Render Client를 사용자가 직접 또는 제3자를 위해 만든 3D 컴퓨터 그래픽과 애니메이션 만을 렌더링하는 데에 사용할 수 있다. 사용자는 Cinema 4D Team Render Client를 (1)사용자(내부) 렌더 팜 또는 인트라넷 외부에서, (2) 제 삼자 데이터 처리, 제 삼자 그래픽스 및 애니메이션 렌더링 또는 제 삼자를 위한 기타 렌더링 서비스, (3)제 삼자를 위한 렌더 팜, 네트워크 또는 클라우드 서비스등에 사용할 수 없다.

- 6.3 소프트웨어에 Command Line Render Client가 포함된 경우 사용자는 사용자(사내) 렌더 팜에서 라이선스가 부여된 수 만큼의 장치에서 Command Line Render Client를 사용할 수 있다. 이 사용권은 아래와 같은 제약을 갖는다: 사용자는 사용자(내부) 렌더 팜 외부 또는 제3자의 네트워크 또는 클라우드 서비스에서 Command Line Render Client를 사용할 수 없고, 상업적인 렌더링 서비스를 제공할 수 없다 (의심의 여지를 피하기 위하여, 자체 작업 제품을 상업적 목적으로 렌더링하는 데 있어 Command Line Render Client의 사용을 제한할 수 없으며, 또한, 의심의 여지를 피하기 위하여, Command Line Render Client를 상업용 독립 실행형 렌더링 서비스에 사용하는 것은 허용되지 않는다). 사용자는 Command Line Render Client를 사용하여 3D 컴퓨터 그래픽을 렌더링할 수 있으며, 사용자는 또한 자신이나 제 삼자를 위하여 사용자가 생성한 애니메이션을 렌더링하고, 상업적 렌더링 서비스가 아닌 제 삼자의 데이터를 처리하는 데에 Command Line Render Client를 사용할 수 있다. Command Line Render Client를 (사내) 렌더 팜에서 사용하려면, 이 소프트웨어의 일부분이 아닌 제 삼자 제어 소프트웨어를 필요로 한다. License Server는 사용을 모니터링하고 라이선스된 동시 사용자의 수가 초과하지 않도록 확인 확인하여야 한다.
- 6.4 렌더링 클라이언트는 해당 약관에 따라 영구 라이선스 및 구독형 라이선스로 제공된다.

## § 7 교육 목적의 라이선스

- 7.1 학생들을 위한 교육용 라이선스는 사용자에게 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고, 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 시간 제한이 있고, 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 개인화된("지명 사용자") 권리를 허용한다.
- 7.1.1 이러한 사용권은 개인적으로 제한된다: 학생을 위한 교육용 라이선스의 사용자는 공인된 공립 또는 사립 종합 대학 또는 단과 대학(커뮤니티 컬리지, 전문대학 또는 직업대학 포함)의 학생 또는 문하생이어야 하며, 이 교육 기관들은 정규 학습이 제공되는 사립 초등학교 또는 중등학교에서 또는 해당 홈스쿨 규정에 정의된 홈스쿨에서 2년 이상의 정규 학습과 동등한 학습을 필요로 하는 학위를 제공하는 교육 기관이어야 한다. 사용권은 라이선스된 소프트웨어가 연관된 영역과 관련된 학습 활동이 있는 사용자에게만 부여된다. 교육용 라이선스는 사용자가 위에서 정의한 적격자 그룹에 속한다는 증명서를 제공하여야 하는 대상이다. 사용자는 더 이상 이러한 개인 요건을 충족하지 못할 경우 즉시 사용 허가자에게 통지해야 한다. 사용자가 요구 사항을 충족하는지, 그러므로 교육용 라이선스의 오남용을 방지하기 위하여, 사용 허가자는 검증에 벤처를 사용하고, 사용자에게 처리 수수료를 부과한다.
- 7.1.2 사용권은 내용에 제한이 있다: 사용자는 교육용 라이선스 하의 소프트웨어를 오직 학습 목적으로만 사용할 수 있으며, 직접 또는 간접적으로 연구, 상업, 직업 또는 기타 영리 목적으로 사용할 수 없다. 사용자는 소프트웨어의 최신 버전만 사용할 수 있다. 소프트웨어의 업그레이드 또는 업데이트가 제공되는 경우 사용자는 교육용 라이선스에 따라 소프트웨어를 계속 사용할 수 있도록 이러한 업그레이드 또는 업데이트를 설치해야 한다. 소프트웨어의 기능성은 제한될 수 있다. Cinema 4D Team Render Client 및 Command Line Render Client 는 교육용 라이선스에는 라이선스가 부여되지 않는다. 교육용 라이선스에는 유지 보수와 지원이 포함되지 않는다.
- 7.1.3 사용권은 시간 제약을 갖는다: 사용자는 학습 활동에 적합한 하루 최대 시간 동안만 교육용 라이선스에 따른 소프트웨어를 사용할 수 있다. 교육용 라이선스는 6개월로 제한된다. 사용허가자 또는 사용자가 해당 기간 만료일 14일 이전에 교육용 라이선스 종료를 통보하지 않는 한, 총 사용 기간인 4년까지 6개월 더 연장된다.

7.1.4 사용허가자가 비 보수적인 교육용 라이선스를 발급하는 경우, 본 사용권 계약서의 § 13 "미국 이외의 보증 및 미국 보증 면책" (제13.2조는 유효하게 유지되는 경우 제외) 및 § 14 "책임의 제한" (제14.2조는 유효하게 유지되는 경우 제외) 조항은 다음 조항으로 대체된다: (1)사용자는 사용 허가자가 본 소프트웨어를 있는 그대로 무료로 무상 제공한다는 것을 알고 있다. 이 소프트웨어는 프로그램 오작동, 시스템 고장, 데이터 손실 또는 제3자 권리의 침해를 야기할 수 있는 결함이 있을 수 있다. 이 소프트웨어는 특정 수준의 사용성, 상품성 및 목적에 대한 적합성을 준수하지 않는다. 사용 허가자는 기술적 유지보수와 지원을 제공할 의무, 결함을 시정할 의무, 그리고 고장난 시스템과 손실된 데이터를 복구할 의무가 없다. (2) 제13.2조 및 제14.2조에 따라, 사용 허가자는 의도적 및 중대한 과실의 경우; 생명, 신체 또는 건강에 해를 끼칠 경우; 독일 제품 책임법의 조항에 따라; 라이선스 허가자에 의하여 허여된 보증하에서 제한없이 책임을 진다. 사용 허가자의 기타 책임은 제외한다.

7.2 강사와 교실에 대한 교육용 라이선스는 사용자에게 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고, 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 시간 제한이 있고, 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 권리를 허여한다. 강사와 교실에 대한 교육용 라이선스는 교육 목적만을 위하여 구독형 라이선스로만 제공된다. 이 라이선스는 사용자에게 저비용, 1인승 라이선싱, 네트워크 및 조직 라이선싱, 무료 커리큘럼 및 비디오 튜토리얼과 함께 강사 교육 및 인증 등의 유연한 라이선싱 프로그램에 대한 자격을 부여한다. 소프트웨어의 제공과 함께, 라이선스의 구체적인 약관이 결정되어야 한다.

7.2.1 이 사용권은 개인적으로 제한된다: 강사 및 교실에 대한 교육용 라이선스의 사용자는 위에서 정의한 자격 있는 전문가 그룹에 속하거나 위에서 정의한 자격 있는 교직원을 위해 일하는 직원 또는 독립 계약자이어야 한다. 사용권은 라이선스된 소프트웨어가 연관된 영역과 관련된 교육 활동을 하는 사용자에게만 부여된다. 사용자가 위에서 정의한 개인 또는 교직원 그룹에 속한다는 증명서를 제공하여야 하는 대상이다. 사용자는 더 이상 이러한 개인 요건을 충족하지 못할 경우 즉시 사용 허가자에게 통지해야 한다.

7.2.2 사용권은 내용에 제한이 있다: 사용자는 교육용 라이선스 하의 소프트웨어를 오직 교육 목적으로만 사용할 수 있으며, 직접 또는 간접적으로 연구, 상업, 직업 또는 기타 영리 목적으로 사용할 수 없다. 사용 허가자와 사용자는 사용자가 본 소프트웨어를 교육 목적뿐만 아니라 사업 및 상업적 목적으로 직접 또는 간접적으로 사용할 수 있다는 데 별도로 그리고 다르게 동의할 수 있다. 사용자는 소프트웨어의 최신 버전만 사용할 수 있다. 소프트웨어의 업그레이드 또는 업데이트가 제공되는 경우 사용자는 교육용 라이선스에 따라 소프트웨어를 계속 사용할 수 있도록 이러한 업그레이드 또는 업데이트를 설치해야 한다. 소프트웨어의 기능성은 제한될 수 있다. Cinema 4D Team Render Client 및 Command Line Render Client 는 교육용 라이선스에는 라이선스가 부여되지 않는다. 교육용 라이선스에는 유지 보수와 지원이 포함되지 않는다.

7.2.3 사용권은 시간 제약을 갖는다: 사용자는 교육 활동에 적합한 하루 최대 시간 동안만 교육용 라이선스에 따른 소프트웨어를 사용할 수 있다. 소프트웨어 제공과 함께, 구독형 라이선스의 제한 기간이 결정된다. 구독형 라이선스는 사용허가자 또는 사용자가 해당 기간 만료일 14 일 이전에 구독형 라이선스 종료를 통보하지 않는 한, 또는 당기말 이전이나 사용 허가자의 요청에 사용자가 당기에 정의된 바와 같이 해당 개인 또는 교직원 그룹에 속함을 증명하는 데 실패하지 않는 한 자동으로 동일 기간만큼 연장된다. 기간 내의 구독형 라이선스의 정상적인 종료는 제외된다.

7.2.4 사용료 총 액수는 사용권 기간에 따라 달라진다. 라이선스 수수료는 소프트웨어의 최초 이전 시점과 각 기간의 연장 시점에 지불해야 한다. 사용권의 허여는 사용자가 사용료를 납부해야 하는 조건의 적용을 받는다.



- 7.3 특히 사용자, 내용 및 시간 제한과 관련하여 본 사용권 계약을 위반하여 소프트웨어를 사용하거나 교육용 라이선스의 오용이 의심되는 경우, 사용 허가자는 교육용 라이선스 하의 소프트웨어를 비활성화할 수 있으며, 오용에 대한 추가 절차를 배제하지 않을 수 있다.

## § 8 평가판

- 8.1 사용 허가자의 Cinema 4D 및 Red Giant 제품군에 대한 평가판 라이선스를 통하여, 사용자는 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고, 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 시간 제한이 있고, 비 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 개인화된("지명 사용자") 권리를 갖는다. 이 사용권은 내용에 제한이 있다: 사용자는 이 소프트웨어를 시험 및 평가에 사용할 수 있다. 사업 또는 상업적 목적, 훈련 목적 또는 다른 목적(특히 시험이나 평가 이외의 목적)을 위해 직간접적으로 사용하는 것은 명시적으로 금지된다. 소프트웨어의 기능 및 사용은 제한될 수 있다. 사용자는 사용허가자의 결정에 따라 정의된 기간 동안 각 소프트웨어의 단일 시험판 사용권을 하나만 사용할 수 있다. 이 기간에 대한 자세한 내용은 사용 허가자 웹사이트에 제공된다. 사용 허가자의 Cinema 4D 및 Red Giant 제품군에 대한 평가판 라이선스는 자동 갱신 없이 14일의 제한 기간을 가진다. 사용 허가자의 Cinema 4D 및 Red Giant 제품군에 대한 평가판 라이선스에는 업데이트, 업그레이드, 유지보수 및 지원이 포함되지 않는다.
- 8.2 라이선스 허가자의 Redshift 제품군에 대한 평가판 라이선스를 통하여, 사용자는 소프트웨어를 임의의 수의 기기에 설치하고 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 영구적이고, 비보수적, 비독점적이며, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 개인화된("지명 사용자") 권리를 갖는다. 라이선스 허가자의 Redshift 제품군에 대한 평가판 라이선스는 워터마크와 함께 렌더링 된다. 이 사용권은 내용에 제한이 있다: 사용자는 이 소프트웨어를 시험 및 평가에 사용할 수 있다. 사업 또는 상업적 목적, 훈련 목적 또는 다른 목적(특히 시험이나 평가 이외의 목적)을 위해 직간접적으로 사용하는 것은 명시적으로 금지된다. 소프트웨어의 기능 및 사용은 제한될 수 있다. 라이선스 허가자의 Redshift 제품군에 대한 평가판 라이선스에는 업데이트, 업그레이드, 유지보수 및 지원이 포함되지 않는다.
- 8.3 사용 허가자가 평가판 라이선스를 발급하는 경우, 본 사용권 계약서의 § 13 "미국 이외의 보증 및 미국 보증 면책" (유효하게 유지되는 제13.2조는 제외) 및 § 14 "책임의 제한" (유효하게 유지되는 제14.2조는 제외) 조항은 다음 조항으로 대체된다: (1)사용자는 사용 허가자가 본 소프트웨어를 있는 그대로 무료로 무상 제공한다는 것을 알고 있다. 이 소프트웨어는 프로그램 오작동, 시스템 고장, 데이터 손실 또는 제3자 권리의 침해를 야기할 수 있는 결함이 있을 수 있다. 이 소프트웨어는 특정 수준의 사용성, 상품성 및 목적에 대한 적합성을 준수하지 않는다. 사용 허가자는 기술적 유지보수와 지원을 제공할 의무, 결함을 시정할 의무, 그리고 고장난 시스템과 손실된 데이터를 복구할 의무가 없다. (2) 제13.2조 및 제14.2조에 따라, 사용 허가자는 의도적 및 중대한 과실의 경우; 생명, 신체 또는 건강에 해를 끼칠 경우; 독일 제품 책임법의 조항에 따라; 라이선스 허가자에 의하여 허여된 보증하에서 제한없이 책임을 진다. 사용 허가자의 기타 책임은 제외한다.
- 8.4 평가판 라이선스는 유효한 약관에 따라 영구 라이선스 또는 구독형 라이선스로 변환할 수 있다. 영구 라이선스 또는 구독형 라이선스를 보유한 사용자는 평가판 라이선스를 사용할 수 없다.

## § 9 무료 라이선스

- 9.1 사용 허가자는, 수시로 재량에 의거, 사용자가 라이선스 수수료를 지불할 의무 없이 특정 소프트웨어를 사용하도록 허가할 수 있다. 무료 라이선스를 통하여, 사용자는 소프트웨어를 임의의 수의 기기에서 설치하고 소프트웨어를 하나의 기기에서 사용하며 동시에 다른 기기에서는 사용할 수 없는 시간 제한이 있고, 비 보수적, 비-독점적, 양도할 수 없고, 재인가할 수 없는 개인화된("지명 사용자") 권리를 갖는다. 무료 라이선스는 1개월의 제한기간을 가지며, 사용 허가자 또는 사용자가 당기말 7일 전까지 무료 라이선스 종료를 통보하지 않는 한, 1개월의 연속된 기간 동안 자동으로 갱신된다. 무료 라이선스에는 업데이트, 업그레이드, 유지보수 및 지원이 포함되지 않는다.
- 9.2 사용 허가자가 무료 라이선스를 발급하는 경우, 본 사용권 계약서의 § 13 "미국 이외의 보증 및 미국 보증 면책" (유효하게 유지되는 제13.2조는 제외) 및 § 14 "책임의 제한" (유효하게 유지되는 제14.2조는 제외) 조항은 다음 조항으로 대체된다: (1)사용자는 사용 허가자가 본 소프트웨어를 있는 그대로 무료로 무상 제공한다는 것을 알고 있다. 이 소프트웨어는 프로그램 오작동, 시스템 고장, 데이터 손실 또는 제3자 권리의 침해를 야기할 수 있는 결함이 있을 수 있다. 이 소프트웨어는 특정 수준의 사용성, 상품성 및 목적에 대한 적합성을 준수하지 않는다. 사용 허가자는 기술적 유지보수와 지원을 제공할 의무, 결함을 시정할 의무, 그리고 고장난 시스템과 손실된 데이터를 복구할 의무가 없다. (2) 제13.2조 및 제14.2조에 따라, 사용 허가자는 의도적 및 중대한 과실의 경우; 생명, 신체 또는 건강에 해를 끼칠 경우; 독일 제품 책임법의 조항에 따라; 라이선스 허가자에 의하여 허용된 보증하에서 제한없이 책임을 진다. 사용 허가자의 기타 책임은 제외한다.

## § 10 일반 라이선스 조건

- 10.1 소프트웨어 등록과 사용권은 사용자에게 구속되며 사용허가자의 사전 동의 없이 제3자에게 양도하거나 하위 라이선스를 부여할 수 없다. 적용 가능한 라이선스 모델이 라이선스가 개인화되고 특정 지명 사용자에게 배정된 경우, 사용권은 사용허가자가 사용자로부터 통보를 받고 아울러 그러한 양도에 동의한 경우에만 다른 지명 사용자에게 양도될 수 있다. 사용권의 모든 이전은 사용 허가자, 사용자 및 제3자 양도인이 문서화해야 한다. 이전 프로세스에 대한 자세한 내용은 사용 허가자 웹사이트에 제공된다. 특정 라이선스 모델에서는 어떠한 사용권의 양도 또는 배정도 허용되지 않는다.
- 10.2 사용자는 해당 라이선스 모델이 이를 명시적으로 허용하거나 사용 허가자가 다른 목적으로 소프트웨어를 사용하도록 명시적으로 허용하는 경우에만 여러 장치에 동시에 소프트웨어를 설치 및 사용할 수 있다.
- 10.3 위에서 언급한 사용권에 명시된 경우를 제외하고, 계약상 금지 사항에도 불구하고 적용 가능한 법률이 허용하는 제한된 범위를 제외하고는 사용자는 소프트웨어를 복사, 재작업, 디컴파일, 역엔지니어링, 배포, 수정 또는 재생산할 수 없다. 소프트웨어의 다른 사용 및 부당 이용은 사용자에게 허용되지 않는다. 특히, 사용자는 공개적으로 접근할 수 있게 하거나 임대 또는 제3자가 소프트웨어를 사용할 수 있도록 할 수 없다.
- 10.4 사용자의 사용권은, 시간-제한 라이선스 모델의 경우 본 사용권 계약 기간의 종료시, 모든 라이선스 모델의 경우 사용자가 지불해야 할 라이선스 요금을 지불하지 않았기 때문에 사용 허가자가 이 사용권 계약을 해지시, 또는 사용 허가자 또는 사용자가 정당한 사유로 이 사용권 계약을 해지하는 경우에 만료된다. 사용자는 즉시 그리고 완전히 소프트웨어의 모든 사용을 중지하고 모든 사본을 삭제하거나 파기해야 한다. 이미 지불한 라이선스 수수료는 반환되지 않는다.
- 10.5 사용자는 소프트웨어가 정상적으로 기능하지 않을 경우 합리적인 예방조치를 취하여야 한다. 특히 의도된 목적에 대한 사용 적합성과 관련하여, 생산적인 사용 전에 소프트웨어를 시험해야 한다. 또한, 최신 기술 상태에 따라 데이터를 저장해야 하며, 기계 판독 가능한 형식의 데이터 저장소로부터 데이터가 합리적인 노력으로 복제될 수 있도록 보장해야 한다.

- 10.6 사용자는 소프트웨어 및 인가되지 않은 제3자의 접근 및 사용에 대한 적절한 보호 조치를 취하여야 한다.
- 10.7 사용자는 식별 기능을 하는 소프트웨어의 저작권 통지, 일련 번호 또는 기타 기능을 제거하거나 변경해서는 안 된다. 사용자는 사용 허가자가 제공한 등록 코드를 신중하게 보관하고 인가되지 않은 제3자의 접근으로부터 보호하여야 한다.

## § 11 업데이트 및 업그레이드

- 11.1 사용 허가자는, 수시로 재량에 의거, 결함 해결 및 개선된 기능을 가진 소프트웨어 업데이트 뿐 아니라 확장된 기능을 가진 업그레이드를 개발하여 사용자에게 제공할 수 있다.
- 11.2 업데이트와 업그레이드를 사용할 권리는 해당 라이선스 모델과 소프트웨어를 사용할 사용자의 권리에 기초한다. 사용자는 소프트웨어 사용 권한이 있는 경우에만 업데이트 및 업그레이드를 사용할 수 있다. 업데이트 또는 업그레이드로 인해 사용자에게 라이선스가 부여된 소프트에 대한 추가 또는 연장된 사용 권한이 부여되지는 않는다.
- 11.3 라이선스 허가자가 사용자에게 소프트웨어의 규정된 사용을 보장하거나 결함을 제거하기 위한 업데이트를 제공하는 경우, 사용자는 이 라이선스 계약에 따라 소프트웨어를 계속 사용하기 위해 업데이트를 반드시 설치해야 한다. 사용자가 업데이트를 설치하지 않아 발생한 결함 및 손상에 대해서는 사용 허가자는 책임지지 않는다. 해당 라이선스 모델이 명시적으로 이를 제공하는 사용자만이 업데이트 및 업그레이드 제공에 대하여 사용 허가자에게 요구할 수 있다.

## § 12 저작권 침해

- 12.1 사용자가 이 사용권 계약을 위반하거나, 필요한 사용권 없이 소프트웨어를 사용하거나, 그 밖에 사용 허가자의 지적 재산권을 침해하는 경우, 본 사용권 계약에서 허용된 사용권은 즉시 무효가 되며, 사용 허가자는 예고없이 본 사용권 계약을 종료할 수 있다. 사용자는 즉시 그리고 완전히 소프트웨어의 모든 사용을 중지하고 모든 사본을 삭제하거나 파기해야 한다. 사용자에게 대한 사용 허가자의 기타 권리, 청구 및 조치는 그대로 유지된다.
- 12.2 이 소프트웨어는 무단 사용과 권리 관리를 위한 기술적 보호 조치를 포함한다. 이 보호조치는 사용자가 해당 라이선스 모델에 부합하지 않는 범위와 목적 그리고 본 사용권 계약을 위반하는 방법으로 소프트웨어를 사용하는 것을 방지한다. 보호조치는 IP와 컴퓨터/OS 식별을 포함하여 소프트웨어가 설치되고 사용되는 장치, 시스템 및 네트워크에 대한 데이터, 소프트웨어 등록에 관한 데이터와 사용 횟수 및 기간에 관한 데이터를 수집한다. 이 데이터는 네트워크 연결과 인터넷을 통해 소프트웨어의 통신 인터페이스를 통해 사용 허가자에게 전송된다. 사용 허가자는 이 사용권 계약을 이행하고 소프트웨어를 무단 사용으로부터 보호하기 위해 데이터를 처리한다. 사용자는 보호조치를 제거하거나 회피할 수 없으며 보호조치 없이 소프트웨어를 사용할 수 없다. 소프트웨어의 "사용 허가자에게 정보 보내기" 기능을 비활성화해도 보호 조치는 비활성화되지 않는다.

## § 13 미국 이외의 보증 및 미국 보증 면책

- 13.1 사용자가 자연인이며 미국 이외의 지역에 거주하거나, 사용자가 법인이고 그 주된 사업장이 미국 밖에 있는 경우, 다음 사항을 적용한다:



- 13.1.1 사용 허가자는 본 소프트웨어를 품질과 타이틀의 결함이 없고 법적 보증의 범위 내에서 사용자에게 제공한다. 소프트웨어는 설명서에 기술된 표준 기능만 가지고 있어야 한다. 소프트웨어가 사용자의 특별한 요구사항이나 기대를 충족하지 않는 경우 결함을 구성하지 않는다.
  - 13.1.2 사용 허가자는 (1) 본 사용권 계약의 조항에 반하는 소프트웨어의 사용, (2) 이 목적에 적합하지 않고 사용 허가자에 의해 출시되지 않은 시스템이나 하드웨어 및 소프트웨어와 관련하여 본 소프트웨어를 사용, (3) 사용자가 결함의 원인이 아니라는 것을 증명할 수 없는 한 사용자에게 의한 개조로 인하여 야기되는 품질이나 타이틀의 결함을 시정할 의무가 없다.
  - 13.1.3 사용자의 결함에 대한 통지는 결함, 발생 및 상황에 대한 이해할 수 있는 설명을 제공하여야 한다. 결함의 통지에는 결함을 예시하고(예: 서면 기록 또는 비디오 시퀀스) 사용 허가자가 결함을 재현하고 검출할 수 있는 증거도 포함되어야 한다. 부당한 결함 통보와 관련하여 사용 허가자가 부담하는 모든 합리적인 비용은 사용자가 변상하여야 한다.
  - 13.1.4 본 사용권 계약에 따른 소프트웨어의 사용이 제3자의 재산을 침해하여 제3자에 의하여 책임을 지는 경우, 사용자는 즉시 사용 허가자에게 통지하고, 이러한 청구에 대한 방어권을 사용 허가자에게 지정하고, 사용 허가자의 비용으로 사용 허가자가 이러한 클레임을 방어하는 데 있어 합리적으로 도움을 줄 의무가 있다.
  - 13.1.5 사용자가 소비자일 경우 24개월 이후, 그렇지 않을 경우 12개월 후 사용자의 소재 결함 및 타이틀 하자에 대한 청구는 만료된다.
- 13.2 사용자가 자연인이고 미국에 거주하거나, 사용자가 법인이고 주된 사업장이 미국에 있는 경우, 소프트웨어는 모든 결함을 가진 "있는 그대로" 사용자에게 전달된다. 법이 허용하는 최대 범위까지, 사용 허가자는 비침해, 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 무제한으로 포함하여, 명시적이던 묵시적이던 모든 보증을 부인한다. 사용 허가자는 (1)소프트웨어가 사용자의 요구 사항을 충족하거나 안전하거나 또는 오류가 없을 것, (2)소프트웨어 사용으로 얻어지는 결과가 유효하고, 정확하고 신뢰성이 있을 것, (3)소프트웨어의 품질이 사용자의 기대를 충족시킬 것, (4)모든 소프트웨어의 오류나 결함은 수정될 것이라는 어떠한 보증도 추가적으로 부인한다. 사용 허가자는 특히 사용자의 어떠한 소프트웨어 사용에 따른 모든 조치에 대한 모든 책임을 부인한다. 사용자는 사용자의 재량 및 위험으로 소프트웨어를 사용 및 액세스할 수 있으며, 사용자는 소프트웨어 사용 및 액세스로 인한 어떠한 사용자의 컴퓨터 시스템에 대한 손상 또는 데이터 손실에 대하여 전적으로 책임을 진다.

## § 14 책임의 한계

- 14.1 사용자가 자연인이며 미국 이외의 지역에 거주하거나, 사용자가 법인이고 그 주된 사업장이 미국 밖에 있는 경우, 다음 사항을 적용한다:
  - 14.1.1 사용 허가자는 고의 및 중대한 과실, 생명, 사지 또는 건강상의 상해에 대하여 독일 제품 책임법의 규정에 따라 또는 가정한 보증의 경우에 제한 없이 책임을 진다.
  - 14.1.2 주된 의무의 약간 소홀한 위반에 대한 사용 허가자의 책임은 직접손해로 한정되며, 이는 본 사용권 계약 체결이 이루어졌을 때 예측 가능했던 본 사용권 계약의 전형적인 것이다. 주된 의무는 본 사용권 계약의 이행을 가능케 하는, 본 사용권 계약의 실행을 위한 전제 조건이며 사용자가 의존할 수 있는 사용 허가자 측의 의무이다. 약간의 과실이 있는 경우, 사용 허가자는 사용자측의 이익 손실에 대해 책임을 지지 않는다.
  - 14.1.3 그 외의 경우 사용 허가자의 책임은 배제된다.
  - 14.1.4 이러한 책임의 한계는 사용 허가자의 직원, 대리인 및 기관의 개인적 책임에도 적용된다.

- 14.2 사용자가 자연인이고 미국에 거주하거나, 사용자가 법인이고 주된 사업장이 미국에 있는 경우, 해당 법률에 따라, 다음 사항을 적용한다:
- 14.2.1 사용 허가자는 비록 사용 허가자가 소프트웨어의 라이선싱, 제공 또는 사용 또는 그 결과로 발생하는 어떠한 손해의 가능성에 대하여 제공받았다손 치더라도, 제한 없이, 본 사용권 계약으로 또는 이와 관련하여 발생하는 간접, 부수, 특별, 결과, 징벌적 손해 또는 데이터 손실, 사업 중단, 이익 손실, 매출 손실 또는 사업 상실에 대한 손해에 대해 책임지지 않는다. 사용 허가자는 대체 재화나 용역의 비용에 대하여 책임을 지지 않는다; 그리고.
- 14.2.2 사용 허가자는 클레임이 최초 발생한 날의 바로 앞 12개월의 기간 동안 사용자가 지불한 소프트웨어 사용료에 상당하는 금액을 초과하는 누적 총 손상에 대해 책임을 지지 않는다.

## § 15 데이터 보호

- 15.1 15.1 사용 허가자는 개인 데이터를 처리할 때 해당 법률을 준수한다. 데이터 보호 및 사용 허가자의 데이터 보호 선언에 대한 정보는 당사의 웹 사이트(<https://www.maxon.net/ko/legal/privacy-policy>)에서 확인할 수 있다.
- 15.2 소프트웨어에 "사용 허가자에게 정보 보내기" 기능이 있는 경우 사용자는 소프트웨어를 사용하는 동안 이 기능을 활성화 및 비활성화할 수 있지만, 이 기능은 기본적으로 활성화된다. 이 기능을 활성화하면 소프트웨어가 기존 네트워크 연결을 통해 소프트웨어와 하드웨어 정보를 때때로 사용 허가자에게 자동으로 전송하게 된다. 이 정보에는 소프트웨어의 버전, 영역 및 언어 설정, 하드웨어에 대한 시스템 정보 및 소프트웨어 사용, 구성 및 문제에 대한 데이터가 포함되지만 이에 국한되지는 않는다. 사용자가 만들고 처리한 콘텐츠 및 파일은 이 기능을 사용하여 사용 허가자에게 전송되지 않는다. 사용 허가자는 통계적 목적과 그 제품 및 서비스를 개선하기 위해 전송된 정보를 처리하고 사용하며, 사용자의 동의 하에만 이를 제3자에게 전달하거나 다른 용도로 사용한다. 사용 허가자는 전송된 정보를 개인 데이터에 연결하지 않으며, 사용자를 식별하거나 사용자 프로파일을 작성하는데 사용하지 않는다. 사용 허가자는 전송된 정보를 개인 데이터에 연결하지 않으며 사용자를 식별하거나 사용자 프로파일 만드는 데 사용하지 않는다.

## § 16 수출 규제, 정부 사용

- 16.1 사용자는, 미국법 및 소프트웨어를 획득한 관할구역의 법률에서 승인한 경우를 제외하고는 이 소프트웨어를 사용하거나 다른 방법으로 수출 또는 재수출할 수 없다. 특히, 그러나 제한 없이, 이 소프트웨어는 (1) 미국이 수출 금지한 어떤 국가에도, (2) 미국 재무부의 특별 지정 국가 목록 또는 미국 상무부의 거부 인사 목록이나 기업 목록에 있는 누구에게도 수출되거나 재수출될 수 없다. 이 소프트웨어를 사용함으로써, 사용자는 자신이 해당 국가에 위치하거나 그러한 목록에 등재되어있지 않음을 나타내고 보증한다. 사용자는 또한 핵, 미사일 또는 생화학 무기의 개발, 설계, 제조 또는 생산을 포함하여, 그러나 제한없이, 미국 법률에 의하여 금지되는 어떠한 목적에도 이 소프트웨어를 사용하지 않을 것이라는 데 동의한다.
- 16.2 소프트웨어 및 관련 문서는 48 CFR 제2.101조에서 정의되어있는 용어인 "상업용 아이템"으로서, 48 CFR 제12.212조 또는 48 CFR 제227.7202조에서 상황에 따라 사용되는 용어인 "상업용 컴퓨터 소프트웨어"와 "상업용 컴퓨터 소프트웨어 설명서"로 구성된다. 상황에 따라 48 C.F.R. §12.212 또는 48 C.F.R. §227.7202-1 ~ 227.7202-4와 일치하는, 상업용 컴퓨터 소프트웨어 및 상업용 컴퓨터 소프트웨어 설명서는 미국 정부 최종 사용자에게 (1) 상업용 항목으로만 그리고 (2) 여기 적시된 조건과 기준에 부합하는 다른 모든 최종 사용자들에게 하여되는 권리들만 라이선스된다. 공표되지않은 권리들은 미국 저작권법에 따라 유보된다.

## § 17 일반 사항

- 17.1 구독형 라이선스에서 사용 허가자는 본 사용권 계약서의 전체 또는 일부를 다음과 같이 수정할 수 있다: 사용 허가자는 개정 내용을 발효 6주 전까지 문자의 형태로 사용자에게 통지하여야 한다. 사용자가 사용권 계약서의 개정에 동의하지 않는 경우, 개정의 시행 예정일 이전 20일의 기간을 정하여 이 개정에 반대할 수 있다. 이의 신청은 반드시 문자의 형태로 이루어져야 한다. 사용자가 이의를 제기하지 않을 경우, 변경사항은 사용자에게 의하여 승인된 것으로 간주되며, 개정은 이전 사용권 계약을 대체한다. 사용 허가자는 특히 사용권 계약의 개정을 사용자에게 통지할 때 사용자의 행위에 대한 의도된 결과에 대하여 특히 사용자의 주의를 기울인다.
- 17.2 이 사용권 계약이 여러 언어로 작성된 경우, 오직 영어 버전만이 구속력을 가지며 다른 버전은 정보 제공 목적으로만 작성된다.
- 17.3 이 사용권 계약의 어떤 조항이 무효, 집행 불가능한 또는 불완전한 것으로 유지되는 경우, 본 사용권 계약의 나머지 조항은 완전한 효력을 유지한다. 유효하지 않거나 집행할 수 없는 조항 또는 결함을 보완하는 내용들은 법률 조항으로 대체되어야 한다.
- 17.4 사용자가 자연인이고 미국에 거주하거나 사용자가 법인이고 주요 사업장이 미국에 있는 경우, 미국 및 캘리포니아 주의 법률은, 법 원칙의 어떠한 충돌에도 영향을 미치지 않고, 본 사용권 계약으로 인하여 발생하거나 관련되는 모든 사항을 관할하며, 각 당사자는 본 라이선스 계약에서 발생하거나 관련된 모든 문제에 대하여, 상황에 따라, 캘리포니아 주 중앙 지방법원과 캘리포니아 주 벤투라 카운티(Ventura County)의 연방법원의 배타적 관할권에 불가역적으로 동의한다. 단, 어떠한 명령 또는 판결의 시행을 추구하는 행위에서는 이러한 관할권은 비-배타적이 된다.

사용자가 자연인이고 미국 이외의 지역에 거주하거나, 사용자가 법인이고 주요 사업장이 미국 밖에 있는 경우, 독일 연방 공화국의 법률이 본 사용권 계약으로 인하여 발생하거나 관련되는 모든 사항에 적용된다. 독일 연방 공화국의 법률이 적용되고, 사용자가 회사인 경우, 공법상의 법인 또는 공법상의 특수 자산 보유자인 경우, 독일 프랑크푸르트 암 마인(Frankfurt am Main)이 배타적 관할구역이 된다.

양 당사자는 국제 연합(UN)의 국제 물품 매매 계약에 관한 협약의 적용이 본 사용권 계약에서는 특별히 제외된다는 데 동의한다. 당사자들은 또한 미국 모든 주에서 어떤 형태로든 채택한 미국 통일 컴퓨터 정보 거래법(UCITA) 또는 이의 모든 버전에 대한 적용을 포기하고 철회하는 데 동의한다.

Status: March 2021