

**CÂMARA MUNICIPAL DE VITÓRIA DA CONQUISTA  
CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2014  
ANEXO II  
QUADRO DEMONSTRATIVO DAS PROVAS OBJETIVAS**

***Nível Superior***

<b>Cargo</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Número de Questões</b>	<b>Valor de cada Questão</b>	<b>Máximo de Pontos em cada Disciplina</b>	<b>Mínimo de Pontos em cada Disciplina</b>
Administrador; Advogado; Contador e Jornalista.	Conhecimentos Técnico-profissionais	30	10	300	180
	Legislação Municipal	16	07	112	56
	Português	14	05	70	35

***Nível Médio***

<b>Cargos</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Número de Questões</b>	<b>Valor de cada Questão</b>	<b>Máximo de Pontos em cada Disciplina</b>	<b>Mínimo de Pontos em cada Disciplina</b>
Agente Legislativo.	Conhecimentos Técnico-profissionais	20	10	200	100
	Noções de Informática e Matemática	10	05	50	25
	Português	10	05	50	25

**CÂMARA MUNICIPAL DE VITÓRIA DA CONQUISTA  
CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2014  
ANEXO II  
QUADRO DEMONSTRATIVO DAS PROVAS OBJETIVAS**

***Nível Médio***

<b>Cargos</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Número de Questões</b>	<b>Valor de cada Questão</b>	<b>Máximo de Pontos em cada Disciplina</b>	<b>Mínimo de Pontos em cada Disciplina</b>
Operador de Audiovisual.	Conhecimentos Técnico-profissionais	20	10	200	100
	Noções de Informática	10	05	50	25
	Português	10	05	50	25

<b>Cargos</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Número de Questões</b>	<b>Valor de cada Questão</b>	<b>Máximo de Pontos em cada Disciplina</b>	<b>Mínimo de Pontos em cada Disciplina</b>
Técnico em Informática.	Conhecimentos Técnico-profissionais	20	10	200	100
	Legislação Municipal	10	05	50	25
	Português	10	05	50	25

***Nível Fundamental Completo e Incompleto***

<b>Cargos</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Número de Questões</b>	<b>Valor de cada Questão</b>	<b>Máximo de Pontos em cada Disciplina</b>	<b>Mínimo de Pontos em cada Disciplina</b>
Agente de Serviços Auxiliares; Guarda Patrimonial e Motorista.	Conhecimentos Técnico-profissionais	10	10	100	50
	Matemática	10	05	50	25
	Português	10	05	50	25