

Guía para impresión



DIRECTIVOS Y DOCENTES

Esta guía tiene como finalidad orientar a los establecimientos sobre la preparación e impresión del juego **DetectaLAB para equipos directivos y docentes**. Su objetivo es que cualquier establecimiento pueda determinar fácilmente cuántos materiales imprimir según el número de participantes y organizar correctamente cada kit de trabajo.

1. Antes de imprimir: Calcule la cantidad de equipos que implementarán la herramienta

Determine cuántos profesionales participarán en el taller. El juego está diseñado para trabajar en **grupos de 4 a 5 participantes**. Cada grupo debe contar con un kit completo e independiente.

N° Participantes	Equipos (Kits a imprimir)
5	1
15	3
30	6
50	10

2. ¿Qué contiene un **kit por equipo?**

 Materiales	 Cantidad por equipo
Manual del juego	1
Set de 4 tarjetas de casos	1
Set de tarjetas de datos (3 por caso)	1
Set de 8 tarjetas de estrategias	1
Token (Conexión / Tiempo / Éxito)	5 / 5 / 1
Fichas de votación (1 al 8 por participante)	5 set de fichas

3. Organización y Checklist

- 1 Prepare un **sobre o caja** por cada grupo, rotulándolo como: Grupo 1, grupo 2, etc.
- 2 Verifique que todos los kits contienen exactamente los mismos materiales.
- 3 Guarde por separado los materiales reutilizables y los desechables como post-it, hojas, etc.



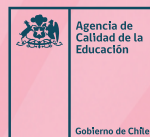
Checklist antes del taller:

Kits preparados completos, manuales impresos, casos/datos/estrategias completos, tokens y fichas suficientes, todo recortado y plastificado.

4. Recomendaciones de impresión

Si su comunidad educativa tiene la posibilidad de contratar un **servicio de impresión**, las recomendaciones de la Agencia son las siguientes:

Material	Tamaño y papel	Observaciones
Manual	Carta - Bond	Anillar (opcional)
Casos, datos y estrategias	Opalina 240-300 g	Troquelar y plastificar o barnizar según corresponda
Tokens y fichas votación	Cartulina u opalina	Recortar (y plastificar o barnizar)



agenciaeducacion.cl